

REGLAMENTO DEL TORNEO



MADRID
FOOTBALL
— C U P —



MADRID 16, 17 Y 18 DE SEPTIEMBRE 2022

ESTRUCTURA DEL TORNEO

1.- REGLAS

- El Torneo Internacional F-11 Madrid Football Cup Boys U14 2022 Alcobendas Edition será jugado de acuerdo con las reglas de la R.F.E.F. (FIFA).

2.- FORMATO DEL TORNEO

- Se formarán **8 grupos de 4 equipos** cada uno de ellos (Grupo A, Grupo B, Grupo C, Grupo D, Grupo E, Grupo F, Grupo G y Grupo H).
- Todos los equipos de cada grupo jugarán contra el resto de equipos de su mismo grupo una fase previa en forma de liguilla.
- Cada partido ganado supone la obtención de 3 puntos.
- Cada partido empatado supone la obtención de 1 punto.
- Cada partido perdido supone la obtención de 0 puntos.
- Si al final de la liguilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:
 1. Resultado del partido entre los equipos empatados. Caso de ser más de dos equipos empatados se contabilizarán los puntos de los partidos jugados entre ellos.
 2. Diferencia de goles general (a favor y en contra).
 3. Mayor número de goles a favor.
 4. Menor número de goles en contra.
 5. Deportividad (menor número de tarjetas. La suma de las tarjetas se contabilizará de la siguiente manera: tarjeta amarilla=1, tarjeta roja=2).
 6. Sorteo moneda.

3.- CATEGORÍA

- Los jugadores participantes en el Torneo serán nacidos a partir del 1 de enero del **año 2009**.

4.- PROGRAMA DE PARTIDOS

- ❑ La liguilla de la Fase Previa se jugará entre los días 16 y 17 de septiembre de 2022.
- ❑ Las Semifinales, Final, el 3º y 4º puesto y el resto de los partidos clasificatorios finales se jugarán el domingo 18 de septiembre de 2022 por la mañana.

5.- DURACIÓN DE PARTIDOS

- ❑ Todos los partidos del campeonato, excepto la final, tendrán una duración **de 2 tiempos de 20 minutos** y un descanso de **5 minutos** entre los 2 tiempos.
- ❑ La final tendrá una duración de **2 tiempos de 25 minutos** con un período de descanso de **5 minutos**.
- ❑ Los partidos de la fase final, si al finalizar el encuentro el resultado fuera de empate, se pasará directamente a una tanda de **3 penaltis** y si persiste el empate se seguirán lanzando penaltis hasta deshacer dicho empate. Excepto las **semifinales, 3º y 4º puesto y final** en las que se pasará directamente a una tanda de **5 penaltis** y si persiste el empate se seguirán lanzando penaltis hasta deshacer dicho empate. En todas las tandas de penaltis, solo podrán lanzar los jugadores que finalicen el tiempo reglamentario en el campo.

6.- RELACIÓN DE JUGADORES /SUSTITUCIONES

- ❑ Todos los jugadores deberán presentar antes del primer partido y a través de los delegados **DNI o Pasaporte** en vigor y posteriormente se les dará la acreditación correspondiente como participante.
- ❑ Cada equipo dispondrá de un máximo de **20*** jugadores para todo el Torneo.
- ❑ En cada partido podrán inscribirse en acta un máximo de **20** jugadores.
- ❑ Se podrán hacer en cada partido **7** cambios, pudiéndose realizarse máximo **4** de ellos después del comienzo del segundo tiempo y en un máximo de dos paradas.

- ❑ Los jugadores que no participen en cada uno de los encuentros, no podrán sentarse en el banquillo junto al cuerpo técnico y demás sustitutos.
- ❑ Un jugador que haya sido sustituido durante el transcurso de un partido ya no podrá volver a ingresar en el terreno de juego en el mismo partido.
- ❑ Un jugador que haya sido expulsado con tarjeta roja directa o doble amarilla durante el transcurso de un partido, **no podrá** jugar al menos durante el siguiente partido, a expensas de lo que dictamine el comité de Disciplina. Quedarán excluidos de esta norma los porteros expulsados en las infracciones que cometan como "última defensor", que si podrán formar parte de la convocatoria en el siguiente partido.
- ❑ Cualquier **reclamación deportiva** podrá ser presentada por escrito al Comité de Competición del Torneo en los **30 minutos posteriores** al partido en cuestión. **Ver punto 8 para condicionantes.**
- ❑ Las tarjetas amarillas, no son acumulables para sancionar con un partido de suspensión por acumulación de las mismas.
- ❑ Es necesario para el buen desarrollo y planificación de los encuentros, que antes de cada partido, se aporte una relación con los 20 nombres de los jugadores que van a intervenir en el mismo.
- ❑ El Comité de competición estará formado por 4 miembros propuestos por la organización.

7.- ÁRBITROS

- ❑ Todos los árbitros y árbitros asistentes serán adscritos al CARFM.

8.- RECLAMACIONES

En el momento de realizar la reclamación, el club reclamante deberá realizar un **depósito de 50 euros por cada jugador reclamado**, en caso de que el jugador reclamado certifique su legalidad mediante la presentación de alguno de los documentos originales solicitados, el comité dará por finalizada la reclamación.

En cualquier caso, si se demuestra la legalidad del jugador reclamado **el reclamante perderá la fianza y en caso contrario le será devuelta**. Reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido.

La decisión del comité Organizador es terminante e irrevocable. La interpretación de los hechos y las reglas será definitiva e irrevocable.

9.- EQUIPACIÓN

- ❑ Todos los equipos deberán llevar al Torneo tanto **su 1ª como su 2ª equipación**, debidamente numeradas.
- ❑ **En caso de coincidir las equipaciones será el equipo visitante (nombrado en segundo lugar) el que cambie.**
- ❑ Cada jugador **llevará el mismo número** tanto en la 1ª como en la 2ª equipación y **deberá conservarlo durante todo el Torneo.**

10.- DOCUMENTACIÓN A APORTAR EN CADA PARTIDO

- ❑ El delegado del equipo deberá presentar con **45 minutos** de antelación, la relación de jugadores que van a intervenir en el partido. Deberá contener el nombre del jugador y el dorsal con el que interviene en el mismo.
- ❑ Ningún partido puede comenzar sin que el árbitro disponga de las listas de los jugadores.

11.- PUNTUALIDAD

- ❑ Todos los equipos deberán estar en el vestuario al menos **60 minutos** antes del comienzo del partido.

12.- PERSONAL

- ❑ Todos los equipos **tendrán a su disposición una persona de la organización durante la duración del Torneo** para cualquier cosa que necesiten.

13.- CAMPOS DE JUEGO / MATERIAL

- Los campos en los que se desarrollará la competición, serán:

Estadio Luis Aragonés campo 1

Jose Caballero campo 2

Jose Caballero campo 3

SEMIFINALES / 3-4 pos / FINAL Campo 3

- El torneo se jugará con balones **del nº 5** marca Nike.



14.- TROFEOS

- Los trofeos se entregarán en la ceremonia de clausura del torneo que tendrá lugar al término de la Final del Torneo, **siendo indispensable** la presencia de todos los equipos participantes.
- Se entregarán los siguientes trofeos
 - Deportividad
 - Mejor Entrenador
 - Máximo Goleador*
 - Mejor portero
 - Mejor jugador

- Distinción Once ideal
- Trofeos a todos los equipos participantes

*En caso de empate se determinará de la siguiente forma:

- 1) Goles de penalti no contarán
- 2) Mayor número de goles marcado en partidos diferentes
- 3) Mejor Clasificación de su equipo
- 4) Sorteo

15.- MODIFICACION

- Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, interpretar, modificar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades del Torneo.

16.- INFORMACIÓN

- En caso de alguna duda o para cualquier aclaración dirigirse al Comité Organizador del Torneo.

competition@madridfootballcup.com

NOTAS IMPORTANTES

Los citados campos son de hierba artificial y con unas dimensiones adaptadas al reglamento de la Real Federación Española de Fútbol.

Dentro de las citadas instalaciones, los equipos dispondrán de zonas para realizar el calentamiento previo a los partidos y un vestuario en todos los partidos.

Por **NECESIDADES TELEVISIVAS**, podrán ser alterados tanto los horarios de los partidos como el tiempo de juego de los mismos o las sedes del encuentro.

Cualquier desperfecto producido por el mal uso, tanto de las instalaciones deportivas como de los lugares de alojamiento, será asumido por cada uno de los Clubes.

Todos los jugadores deberán tener su **seguro deportivo de asistencia sanitaria**, así como la **autorización Federativa** por parte de su Federación Nacional/Regional de fútbol de su País.

(*) La Organización puede aceptar más jugadores si el equipo lo solicita con argumentos válidos.

